



TROFEO 1001 VELA CUP 2016

Venezia, 16-18 settembre 2016

Ente organizzatore: Compagnia della Vela di Venezia

Base nautica: Stabilimento Elioterapico della Marina Militare, Lido di Venezia

Sede operativa e segreteria: Centro Sportivo di Eccellenza (CSE) della Compagnia della Vela, Isola di San Giorgio Maggiore

ISTRUZIONI DI REGATA

1. REGOLE

- 1.1. La regata sarà disciplinata dalle Regole come definite nel Regolamento di Regata 2013-2016 (ISAF RRS).
- 1.2. La normativa FIV in vigore è da considerarsi Regola.
- 1.3. Sarà in vigore l'Appendice P del RRS.
- 1.4. La RRS 63.7 è modificata nel senso che in caso di conflitto tra il Bando di Regata e le Istruzioni di Regata, prevarrà quanto stabilito nelle Istruzioni di Regata.
- 1.5. Si applicano le Regole della Classe R3 come definite nel Regolamento di Classe R3 in vigore e le interpretazioni al Regolamento di Classe R3 da parte della Commissione Tecnica R3.

2. COMUNICATI AI CONCORRENTI

- 2.1. I comunicati saranno esposti all'albo comunicati, situato presso la base nautica.
- 2.2. I comunicati saranno inoltre pubblicati presso la segreteria della Compagnia della Vela di Venezia. La mancata esposizione di questi avvisi non sarà motivo di richiesta di riparazione. Questo modifica la RRS 62.

3. MODIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA

- 3.1. Ogni modifica alle istruzioni di Regata sarà resa nota ai concorrenti almeno 60 minuti prima del segnale d'avviso della prima prova del giorno in cui avranno effetto, ad eccezione di qualunque modifica al programma delle regate, che verrà esposta entro le ore 20:00 del giorno precedente a quello in cui avrà effetto.

4. SEGNALI A TERRA

- 4.1. Le segnalazioni a terra verranno esposte sull'albero dei segnali ubicato a ridosso della zona preposta all'alaggio e allo stazionamento delle imbarcazioni presso la base nautica.
- 4.2. Quando il pennello dell'intelligenza viene esposto a terra, "un minuto" è sostituito dalle parole "non meno di 30 minuti", questo modifica la definizione del Segnale di regata del Pennello Intelligenza.
- 4.3. Quando la bandiera "Y" (Yankee) è esposta a terra, la regola 40 si applica dal momento in cui le imbarcazioni lasciano il porto fino al loro rientro. Questo segnale modifica il preambolo della Parte 4.
- 4.4. Quando la bandiera "D" (Delta) è esposta a terra, si fa divieto a tutte le barche di scendere in acqua. Il segnale di avviso verrà esposto non meno di 30 minuti dall'ammainata della bandiera "D".

5. PROGRAMMA DELLE REGATE

- 5.1. Date delle regate: venerdì 16/09/2016, sabato 17/09/2016 e domenica 18/09/2016.
- 5.2. Numero delle prove: è previsto un numero massimo di 7 prove con un massimo di 3 prove a giornata.
- 5.3. L'orario previsto per il segnale di avviso della prima prova è fissato alle ore 12:00 del 16/09/2016.
- 5.4. Per l'ora di partenza delle prove del secondo e terzo giorno sarà esposto un comunicato all'Albo entro le ore 20:00 del giorno precedente in cui avrà effetto; in difetto, varrà l'orario del giorno precedente.
- 5.5. Nessun segnale d'avviso sarà dato dopo le ore 15.00 dell'ultimo giorno di regate.

6. BANDIERE DI CLASSE

- 6.1. La bandiera di classe sarà il logo dell'Associazione 1001 VELA CUP. In alternativa potrà essere usato il guidone della Compagnia della Vela di Venezia.

7. AREA DI REGATA

- 7.1. La regata si disputerà nelle acque antistanti il litorale del Lido di Venezia, entro un'area compresa in un cerchio del diametro di due miglia, avente come centro il punto di coordinate geografiche: Lat. 45° 24' 1" N e Long. 12° 24' 3" E.

8. PERCORSO

- 8.1. Il diagramma in allegato A indica il percorso, l'ordine in cui le boe devono essere passate ed il lato nel quale ogni boa deve essere lasciata.

- 8.2. Il percorso potrà essere ridotto, come da Regola 32 del Regolamento di Regata, a condizione che il percorso già effettuato costituisca almeno il 50% dell'intero percorso previsto.

9. BOE

- 9.1. Le boe 1, 2 e 3 saranno di forma cilindrica e colore giallo.
9.2. La boa di arrivo sarà di colore arancio, forma cilindrica e dimensioni ridotte.
9.3. La boa di eventuale cambio percorso sarà di forma cilindrica e colore arancione.
9.4. Le boe 1, 2 e 3 e quella di cambio percorso sono da lasciare a sinistra, la boa di arrivo a destra.

10. PARTENZA

- 10.1. Le prove saranno fatte partire come da Regola 26 con il segnale di avviso dato 5 minuti prima del segnale di partenza.
10.2. La linea di partenza sarà la congiungente tra l'asta con bandiera arancione posta sulla barca comitato all'estremità destra della linea e la boa di partenza all'estremità di sinistra.
10.3. La boa di partenza all'estremo sinistro potrà essere temporaneamente sostituita da un battello di servizio che esporrà un'asta con bandiera arancione, in tal caso la linea di partenza sarà costituita dalla congiungente tra le due aste con bandiera arancione.
10.4. Una barca che parta più di 5 minuti dopo il segnale di partenza sarà classificata "Non partita – DNS" senza udienza. Ciò modifica la regola A4.

11. CAMBIO DI PERCORSO

- 11.1. In caso di cambio di percorso questo sarà segnalato ai concorrenti come da Regola 33. In tal caso sarà riposizionata la sola boa 1 e non sarà posizionata la boa 2 di disimpegno. La nuova boa sarà cilindrica di colore arancione.

12. ARRIVO

- 12.1. La linea d'arrivo sarà la congiungente tra l'asta con bandiera blu sulla barca comitato e la boa di arrivo.

13. SISTEMA DI PENALIZZAZIONE

- 13.1. Saranno in vigore le penalizzazioni alternative per un'infrazione ad una regola della parte 2 del RRS, come previsto nella Parte 4, Regola 44 del RRS, con la modifica alla Regola 44.2 che sarà sufficiente una penalizzazione di un solo giro.

14. TEMPI LIMITE E TEMPI OTTIMALI

- 14.1. Il tempo limite per il compimento del percorso, anche nel caso di percorso ridotto, è di 90 minuti.
- 14.2. Il percorso sarà predisposto dal Comitato di Regata con una lunghezza che consenta il completamento di una prova in circa 45 minuti. Qualora il percorso risultasse più corto o più lungo, ciò non potrà giustificare una richiesta di riparazione, a modifica della Regola 62.1(a).
- 14.3. Il mancato rispetto dei tempi ottimali non sarà motivo per una richiesta di riparazione. Questo modifica la Regola 62.1(a).
- 14.4. Le barche che non arriveranno entro 20 minuti dall'arrivo e compimento del percorso della prima barca, saranno classificate "Non arrivata – DNF" senza udienza. Ciò modifica le Regole 35, A4 ed A5.

15. PROTESTE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE

- 15.1. Un'imbarcazione che intende presentare una protesta o una richiesta di riparazione deve comunicarlo al Comitato di Regata immediatamente all'arrivo, specificando l'identità della barca/e che intende protestare. Non saranno accettate le proteste o richieste di riparazione promossa in modo differente. Ciò a modifica RRS 61.1(a).
- 15.2. I moduli di protesta saranno disponibili presso la segreteria di regata base nautica situata e la segreteria regate.
- 15.3. Il tempo limite per le proteste è 60 minuti dopo che l'ultima barca è arrivata nell'ultima prova del giorno oppure dopo il segnale del Comitato di Regata che "oggi non saranno corse regate", quale sia il termine più tardivo.
- 15.4. Comunicati saranno affissi non oltre 30 minuti dallo scadere del tempo limite per le proteste per informare i concorrenti delle udienze nelle quali sono parti o nominati come testimoni. Le udienze si terranno nel luogo e nell'ora indicati nel comunicato.
- 15.5. Comunicati per le proteste da parte del Comitato di Regata saranno affissi per informare le barche come da Regola 61.1(b).
- 15.6. Nell'ultimo giorno di regate una richiesta di riparazione basata su una decisione del Comitato di Regata o della Giuria dovrà essere consegnata non più tardi di 30 minuti dopo che la decisione è stata pubblicata all'albo. Ciò modifica la Regola 62.2.
- 15.7. Infrazioni alle Istruzioni di Regata 17 e 18 non costituiranno motivo di protesta da parte di una barca; ciò modifica la regola 60.1(a). Le penalità per queste infrazioni potranno anche essere meno gravi della squalifica, a discrezione del Comitato di Regata o del Comitato per le Proteste.

16. PUNTEGGIO

- 16.1. Sarà adottato il sistema di punteggio minimo, RRS Appendice A.
- 16.2. È necessario che siano state completate 3 prove per assegnare il Trofeo 1001 VELA CUP. La manifestazione sarà comunque valida con anche una sola prova disputata.
- 16.3. Quando venissero completate meno di 4 prove, il punteggio della serie di una barca sarà la somma di tutti i punteggi da essa conseguiti in tutte le prove.
- 16.4. Quando venissero completate più di 4 prove, il punteggio della serie di una barca sarà la somma dei punteggi da essa conseguiti in tutte le prove escludendo la peggiore.

17. NORME DI SICUREZZA

- 17.1. Una barca che si ritira dovrà informare il Comitato di Regata o la Segreteria alla prima ragionevole occasione, anche se, per motivi di forza maggiore tale rientro dovesse avvenire in località diversa da quella fissata dall'organizzazione.
- 17.2. Ogni barca deve essere corredata di idonea cima di traino.

18. SOSTITUZIONE DELL'EQUIPAGGIO O DELLE ATTREZZATURE

- 18.1. Non è consentita la sostituzione dei componenti l'equipaggio senza la preventiva richiesta e successiva approvazione scritta del Comitato di Regata.
- 18.2. Non è consentita la sostituzione di attrezzature o equipaggiamenti danneggiati o perduti senza la preventiva approvazione del Comitato di Regata. Le richieste per la sostituzione devono essere presentate al comitato alla prima ragionevole occasione.

19. VERIFICA ATTREZZATURE E CONTROLLI DI STAZZA

- 19.1. Una barca, la sua attrezzatura e i dispositivi di sicurezza potranno essere controllate in qualsiasi momento per accertarne la rispondenza alle Regole di Classe e alle Istruzioni di Regata.
- 19.2. In acqua una barca può ricevere dallo stazzatore o da un ispettore di attrezzature del comitato di regata l'ordine di recarsi immediatamente in un'area designata adibita alle ispezioni.

20. PUBBLICITÀ

- 20.1. Alle imbarcazioni potrà essere richiesto di esporre pubblicità scelta e fornita dall'Ente Organizzatore e/o dai Promotori.

21. MEZZI DI ASSISTENZA UFFICIALI

- 21.1. Le barche ed i mezzi di assistenza ufficiali saranno contrassegnati con una bandiera bianca con lettera S di colore rosso.

22. BARCHE APPOGGIO

- 22.1. I team leader, gli allenatori e altro personale di supporto, dovranno stare al di fuori dell'area dove le barche stanno regatando dal momento del segnale preparatorio, fino a quando tutte le barche siano arrivate, si siano ritirate o il Comitato di Regata abbia segnalato un differimento, un richiamo generale o un annullamento.
- 22.2. Qualora venga disattesa la norma di cui al punto precedente, il Comitato di Regata o la Giuria potranno intervenire squalificando i concorrenti appartenenti alla squadra del trasgressore.
- 22.3. In caso di pericolo (bandiera N su pennello intelligenza), le barche appoggio saranno a disposizione del Comitato di Regata per le operazioni di soccorso.

23. DISPOSIZIONE PER I RIFIUTI

- 23.1. Le imbarcazioni non dovranno gettare rifiuti in acqua.
- 23.2. I rifiuti potranno essere depositati a bordo delle imbarcazioni appoggio e di quelle ufficiali.

24. RADIOCOMUNICAZIONI

- 24.1. Tranne che in caso di emergenza, una barca in regata non dovrà fare trasmissioni radio né ricevere comunicazioni non accessibili a tutte le altre barche. Questa disposizione vale anche per l'uso di telefoni cellulari.

25. PREMI

- 25.1. Saranno premiati i primi tre equipaggi classificati nella classifica finale assoluta e il primo equipaggio femminile.
- 25.2. La premiazione sarà effettuata appena possibile al termine della manifestazione.

26. RESPONSABILITÀ

- 26.1. I concorrenti prendono parte alla regata a loro rischio e pericolo ed accettano di essere sottoposti alle Regole e Norme della FIV (ISAF) 2013-2016, alle Bando e alle Istruzioni di Regata.
- 26.2. I partecipanti accettano di assumere piena responsabilità per le qualità nautiche delle proprie imbarcazioni, le qualità dell'equipaggio, l'armo e le dotazioni di sicurezza.
- 26.3. È competenza dei concorrenti decidere in base alle loro capacità, alla forza del vento, allo stato del mare, alle previsioni meteorologiche e a tutto quanto altro deve essere previsto da un buon marinaio, se uscire in mare e partecipare alla regata, di continuarla ovvero di rinunciare.
- 26.4. I Promotori, l'Ente Organizzatore, la Giuria, il Comitato di Regata, gli Sponsor e chiunque sia coinvolto nell'organizzazione della manifestazione non si assumono alcuna responsabilità per danni materiali o infortuni alle cose/persono o per morte a conseguenza della partecipazione alla regata (prima, durante o dopo di essa).

27. ASSICURAZIONE

- 27.1. Tutte le imbarcazioni dovranno essere assicurate per la responsabilità civile per danni a terzi secondo quanto previsto al punto "E.1 ASSICURAZIONI" della Normativa Generale FIV per l'attività Sportiva Organizzata in Italia parte I, con massimale minimo pari a € 1.500.000,00.

28. DIRITTI FOTOGRAFICI E TELEVISIVI

- 28.1. I Concorrenti concedono pieno diritto e permesso ai Promotori e all'Ente Organizzatore di pubblicare e/o trasmettere tramite qualsiasi mezzo, ogni fotografia o ripresa filmata di persone o barche durante l'evento, inclusi ma non limitati a, spot pubblicitari televisivi e tutto quanto possa essere usato per i propri scopi editoriali o pubblicitari o per informazioni stampate.

29. ATTIVITÀ COLLATERALI

- 29.1. A giudizio insindacabile del Comitato di Regata, una volta raggiunto il numero di minimo di prove per l'assegnazione del Trofeo 1001 VELA CUP, su richiesta del comitato organizzatore, potrà essere organizzata almeno una veleggiata per la quale la composizione degli equipaggi è libera.
- 29.2. La veleggiata di cui al punto precedente si potrà correre sullo stesso percorso e con le stesse modalità del Trofeo 1001 VELA CUP. Le Regole in vigore saranno le norme per prevenire gli abbordi in mare NIPAM e le disposizioni delle Autorità competenti per la navigazione da diporto, non dalle RRS. A titolo puramente simbolico l'ente organizzatore redigerà una classifica a parte.
- 29.3. Per le attività collaterali è fatto obbligo a tutti i partecipanti di disporre almeno della Tessera FIV Diporto.

ALLEGATO A

Percorso a bastone (bolina – poppa): START – 1 – 2 – 3 – 1 – 2 – 3 – FINISH

